

SOMMAIRE

Préface	xiii
---------------	------

Partie I Mise en route

Chapitre 1

Par où commencer ?.....	3
Est-ce trop tard ?	4
Par où commencer ?	4
Que faut-il apprendre ?	5
Faut-il connaître Java ?	8
Que faut-il acheter ?	12
Ce que vous avez appris	18
Testez-vous	18

Chapitre 2

Fonctionnement du Web.....	19
L'Internet vs. le Web	19
Servir l'information	20
Un mot sur les navigateurs	20
Adresses des pages web (URL)	21
Anatomie d'une page web	23
Construction	26
Testez-vous	28

Chapitre 3

L'essence du design web	29
Versions des navigateurs	29
Autres environnements de navigation	32
Préférences des internautes	35
Différentes plateformes	38
Vitesse de connexion	39
Taille de la fenêtre du navigateur et résolution d'écran	40
Couleur des écrans	44
Connaître son public	47
Garder une vue d'ensemble	47
Testez-vous	48

Partie II Balises HTML pour la structure

Chapitre 4

Créer une page simple	51
(introduction à HTML)	
Une page web, pas à pas	51
Avant de commencer, ouvrez un éditeur de texte	52
Étape 1: Le contenu	55
Étape 2: Structure du document	57
Étape 3: Identifier les éléments texte	60
Étape 4: Ajouter une image	63
Étape 5: Modifier l'aspect	66
Avec une feuille de style	66
Quand tout va mal	67
Testez-vous	69
Récapitulatif (X)HTML: Éléments de structure d'une page	70

Chapitre 5

Baliser le texte	71
Construire des blocs	72
Listes	76
Ajouter des retours à la ligne	79
La ronde des éléments en-ligne	81
Éléments génériques (div et span)	86
Les caractères spéciaux	89
Récapitulatif	93
Testez-vous	93
Révision (X)HTML: éléments de texte	94

Chapitre 6

Inclure des liens	95
L'attribut href	96
Pointer vers des pages sur le Web	97
Liens internes à un site	98
Ouvrir une nouvelle fenêtre du navigateur	108
Liens pour le courrier électronique	111
Testez-vous	111
Révision (X)HTML : l'élément ancre	113

Chapitre 7

Inclure des images	115
Un mot sur les formats des images	115
L'élément img	116
Images réactives	123
Testez-vous	127
Révision (X)HTML : éléments image et imagemap	128

Chapitre 8

Les tableaux	129
Utiliser les tableaux	129
Structure minimaliste	130
En-têtes de tableaux	134
Cellules fusionnées	134
Espacements	136
Légendes et résumés	138
Accessibilité des tableaux	139
Pour finir	140
Testez-vous	142
Révision : éléments pour tableaux	142

Chapitre 9

Les formulaires	143
Fonctionnement des formulaires	143
L'élément form	145
Variables et contenu	147
Fonctionnalités pour l'accessibilité	148
Les contrôles de formulaire	150
Mise en pages et design	162
Testez-vous	162
Révision (X)HTML : Formulaires	163

Chapitre 10

Comprendre les standards	165
Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur HTML sans jamais oser le demander	165
Arrivée de XHTML	169
Point de vue du navigateur	174
Déclaration du type de document	174
Laquelle choisir ?	176
Valider les documents	177
Encodage des caractères	180
En résumé	181
Testez-vous	183

Partie III CSS pour la présentation

Chapitre 11

Feuilles de style en cascade	187
Avantages des CSS	187
Fonctionnement des feuilles de style	188
Les grands concepts	194
Aller plus loin en CSS	200
Testez-vous	202

Chapitre 12

Mise en forme des textes	203
(avec plus de sélecteurs)	
Propriétés des polices	204
Changer la couleur du texte	217
Quelques types de sélecteurs en plus	218
Ajustements des lignes de texte	222
Soulignés et autres « Décorations »	225
Changer la capitalisation	226
De l'espace !	227
Testez-vous	230
Révision CSS : propriétés des polices et des textes	232

Chapitre 13

Couleurs et arrière-plans	233
(avec plus de sélecteurs et les feuilles de style externes)	
Indiquer les valeurs des couleurs	233
Couleur de premier plan	238
Couleur d'arrière-plan	239
Et voici... les sélecteurs de pseudo-classes	240
Sélecteurs de pseudo-éléments	242
Images d'arrière-plan	246
Propriété background abrégée	254
Enfin, les feuilles de style externes	254
Feuilles de style pour imprimer (et pour d'autres médias)	257
Testez-vous	259
Révision : propriétés color et background	260

Chapitre 14

Tout est dans la boîte	261
(espacements, bordures et marges)	
La boîte d'élément	261
Établir les dimensions du contenu	262
Espacement	266
Bordures	269
Marges	275
Assigner des rôles pour l'affichage	281
Révision	282
Testez-vous	282
Révision : propriétés élémentaires des boîtes	284

Chapitre 15

Flottement et positionnement	285
Flux normal	285
Flottement	286
Les bases du positionnement	295
Positionnement relatif	296
Positionnement absolu	297
Positionnement fixe	307
Testez-vous	309
Révision : propriétés élémentaires de mises en pages	310

Chapitre 16

Mises en pages avec css	311
Stratégies de mise en pages	311
Mises en pages fixes	314
Mises en pages fluides	316
Modèles de mises en pages	318
Centrer une page à largeur fixe	334
Révisions : mise en pages	335
Testez-vous	336

Chapitre 17

Techniques CSS	337
Propriétés de style pour tableaux	337
Modifier puces et numérotation d'une liste	340
Listes pour la navigation	344
Remplacement d'image	347
Rollovers en CSS	349
Pour terminer	354
Testez-vous	354
Révision : propriétés des tableaux et des listes	356

Partie IV Créer des images pour le Web

Chapitre 18

Images pour le Web	359
Trouver des images	359
Les formats	362
Taille et résolution de l'image	373
La transparence	377
Résumé des 101 trucs pour les images	385
Testez-vous	385

Chapitre 19

Optimiser les images	387
Pourquoi optimiser ?	387
Stratégies générales	388
Optimiser les GIF	390
Optimiser les images JPEG	394
Optimiser les fichiers PNG	400
Optimiser à une taille donnée	401
Révision	402
Testez-vous	402

Partie V Du début à la fin

Chapitre 20

Processus de développement d'un site	405
1. Conceptualisation et recherche	405
2. Création et organisation du contenu	407
3. Développer l'apparence et le ressenti ("Look and Feel")	408
4. Produire une maquette fonctionnelle	409
5. Testez	410
6. Lancement	413
7. Maintenance du site	413
Le processus de développement	413
Testez-vous	414

Chapitre 21

Publier sur le Web	415
www.VOUS.com !	415
Trouver de l'espace sur un serveur	417
Processus de publication	420
Transférer des fichiers par FTP	423
Testez-vous	426

ANNEXE A	
Réponses.....	427
ANNEXE B	
Les sélecteurs CSS 2.1	451
Index	453