

Sommaire

Crédits	iii
Préface	vii
Chapitre 1. Les bases	1
1. Quitter un jeu rapidement	1
2. Gérer ses sauvegardes de jeux	3
3. Échanger des fichiers avec n'importe quel ordinateur	16
4. Modifier la couleur de fond de votre PSP	20
5. Modifier les images de fond d'écran de la PSP	21
6. Activer votre réseau sans fil	27
7. Résoudre les problèmes les plus courants de la PSP	32
8. Éviter l'usure de sa PSP	43
9. Réparer une PSP endommagée	45
10. Revenir au firmware précédent	59
Chapitre 2. Les accessoires	63
11. Créer un bloc-batteries pour PSP	63
12. Amplifier le son de sa PSP	68
13. Créer un kit mains libres pour sa PSP	73
14. Transformer sa PSP en station radio	78
15. Concevoir un chargeur USB pour PSP	82
16. Réaliser des enceintes portables pour sa PSP	87

Chapitre 3. Le multimédia	91
17. Regarder des films UMD	91
18. Lire de la vidéo sur sa PSP	100
19. Écouter de la musique sur sa PSP	111
20. Convertir du texte en audio pour sa PSP	119
21. Automatiser les transferts de fichiers depuis Mac OS X	122
22. Enregistrer des photos numériques sur sa PSP	126
23. Lire des e-books sur sa PSP	133
24. Lire des Web Comics sur sa PSP	135
25. Créer ses propres e-books pour la PSP	141
26. Créer un portail pour les fichiers du Memory Stick	148
27. Écouter des Podcasts depuis sa PSP	155
28. Lire des flux RSS depuis sa PSP	160
29. Consulter des cartes	166
30. Transformer sa PSP en PDA	172
Chapitre 4. Les jeux	179
31. Jouer à plusieurs sur la PSP avec un seul disque UMD	179
32. Jouer à des jeux par Internet	185
33. Organiser une Lan Party en WiFi pour la PSP	190
34. Créer une interface infrarouge	193
35. Lancer des Homebrews	201
Chapitre 5. Les réseaux et le Web	215
36. Déployer un navigateur internet pour la PSP	215
37. Créer son propre portail web pour la PSP	229
38. La PSP pour contrôler tous ses loisirs à domicile	238
39. Contrôler iTunes depuis sa PSP	242
40. Ajouter un clavier en JavaScript à votre portail web pour PSP	245
41. Développer pour PSP	248
Index	255
