

---

# Table des matières

<i>Préface</i> .....	<i>xv</i>
<b>1. De l'art de programmer</b> .....	<b>1</b>
Trois buts .....	3
Apports de ce livre .....	5
Changer ses habitudes .....	7
<b>2. Disposition du code</b> .....	<b>9</b>
Parenthésage .....	10
Mots-clés .....	12
Sous-programmes et variables .....	13
Fonctions intrinsèques .....	14
Clés et indices .....	15
Opérateurs .....	15
Points-virgules .....	16
Virgules .....	18
Longueur des lignes .....	19
Indentation .....	20
Tabulations .....	21
Blocs .....	23
Découpage .....	23
Else .....	25
Alignement vertical .....	26
Découpage des lignes longues .....	28
Expressions intermédiaires .....	30
Scinder en fonction de la précédence .....	30
Affectations .....	31
Opérateurs de condition ternaires .....	32
Listes .....	32
Mise en forme automatique .....	34

<b>3. Conventions de nommage .....</b>	<b>37</b>
Identifiants .....	38
Booléens .....	42
Variables stockant des références.....	44
Tableaux et hachages .....	45
Blancs soulignés .....	46
Minuscules-majuscules.....	47
Abréviations .....	48
Abréviations ambiguës .....	49
Noms ambigus .....	50
Sous-programmes utilitaires .....	51
<b>4. Valeurs et expressions.....</b>	<b>53</b>
Délimiteurs de chaîne .....	53
Chaînes vides .....	55
Chaînes d'un seul caractère .....	55
Échappements de caractères .....	56
Constantes .....	57
Zéros initiaux .....	60
Grands nombres .....	61
Chaînes multilignes.....	62
Documents ici-même .....	62
Indentation des documents ici-même.....	63
Termineurs des documents ici-même .....	64
Apostrophes des documents ici-même .....	66
Chaînes sans apostrophes .....	67
Virgules lourdes .....	68
Virgules légères .....	70
Opérateurs de faible précedence.....	71
Listes .....	72
Appartenance à une liste.....	73
<b>5. Variables .....</b>	<b>75</b>
Variables lexicales.....	75
Variables de paquetage .....	77
Instruction local.....	79
Initialisation .....	80
Variables ponctuation .....	81
Local et les variables ponctuation .....	83
Variables de correspondance.....	84
Dollar souligné .....	87
Indices de tableau .....	90
Tranches.....	91
Disposition des tranches.....	92
Réarrangement des tranches.....	93

---

<b>6. Structures de contrôle.....</b>	<b>95</b>
Blocs if .....	95
Sélecteurs postfixés .....	96
Autres modificateurs postfixés.....	97
Instructions de contrôle négatives.....	99
Boucles à la C .....	101
Indiçage superflu .....	103
Indiçage indispensable .....	105
Variables d'itération.....	107
Itérateurs de boucle non-lexicaux .....	110
Génération de listes .....	112
Sélections de listes.....	113
Transformation de listes .....	114
Correspondances complexes.....	115
Effets de bord du traitement de listes .....	116
Sélections en plusieurs parties .....	119
Correspondances de valeurs .....	120
Tables d'opérateurs ternaires.....	123
Boucles do-while .....	125
Codage linéaire .....	127
Contrôle distribué .....	128
Refaire .....	130
Étiquettes de boucle .....	131
<b>7. Documentation.....</b>	<b>135</b>
Types de documentation .....	135
Documentation type .....	136
Documentation type étendue.....	141
Emplacement .....	143
Contiguïté.....	144
Position.....	144
Documentation technique.....	145
Commentaires.....	145
Documentation des algorithmes.....	146
Documentation des éclaircissements .....	147
Documentation défensive .....	148
Documentation indicative .....	149
Digressions .....	149
Vérification .....	151
<b>8. Fonctions intrinsèques .....</b>	<b>153</b>
Tris.....	153
Inversion de liste.....	156
Inversion de scalaire .....	157
Données de longueur fixe .....	158
Données séparées.....	161
Données de longueur variable.....	162

Évaluations de chaîne.....	165
Automatisation des tris .....	168
Sous-chaînes .....	169
Valeurs de hachage .....	170
Glob .....	171
Sleep.....	172
Map et grep .....	173
Utilitaires.....	174
<b>9. Sous-programmes.....</b>	<b>179</b>
Syntaxe d'appel .....	179
Homonymes.....	181
Listes d'arguments .....	183
Arguments nommés.....	186
Arguments manquants.....	188
Valeurs par défaut des arguments .....	189
Valeurs de retour scalaires.....	190
Valeurs de retour contextelles.....	192
Valeurs de retour multi-contextes .....	195
Prototypes.....	198
Retours implicites.....	201
Renvoyer un échec.....	203
<b>10. Entrées-sorties.....</b>	<b>207</b>
Handles de fichier .....	208
Handles de fichier indirects .....	209
Appliquer local aux handles de fichier .....	211
Ouvrir proprement.....	212
Vérification des erreurs.....	213
Nettoyage.....	214
Boucles d'entrée .....	216
Entrées ligne par ligne.....	217
Gobage simple .....	218
Gobage avancé .....	219
Entrée standard .....	221
Impression sur un handle de fichier .....	222
Invite simple .....	222
Interactivité .....	223
Invite évoluée.....	225
Indicateurs de progression .....	227
Indicateurs de progression automatiques.....	229
Vidage automatique des tampons .....	229
<b>11. Références .....</b>	<b>233</b>
Déréférencement .....	233
Références entre accolades .....	234

---

Références symboliques.....	236
Références cycliques .....	238
<b>12. Expressions régulières .....</b>	<b>241</b>
Formatage étendu.....	242
Limites de lignes .....	244
Limites de chaînes .....	245
Fin de chaîne.....	246
Reconnaissance de n'importe quoi .....	247
Modificateurs paresseux.....	248
Délimiteurs accolades.....	248
Autres délimiteurs .....	252
Métacaractères.....	253
Caractères nommés .....	253
Propriétés .....	254
Caractères blancs.....	256
Répétitions sans contraintes.....	256
Parenthèses de capture .....	258
Valeurs capturées .....	259
Variables de capture.....	260
Reconnaissance par morceaux.....	263
Expressions régulières en tableau.....	265
Construire des expressions régulières .....	267
Des expressions régulières toutes faites.....	269
Successions d'alternatives .....	271
Factoriser les alternatives .....	272
Retour arrière.....	275
Comparaisons de chaînes.....	277
<b>13. Gestion des erreurs.....</b>	<b>279</b>
Exceptions .....	280
Échecs des intrinsèques .....	284
Échecs contextuels .....	285
Échecs systèmes.....	286
Échecs surmontables .....	287
Rapporter un échec .....	289
Messages d'erreur.....	290
Documentation des erreurs .....	292
Exceptions orientées objet .....	293
Messages d'erreur volatiles.....	296
Hiérarchie d'exceptions .....	297
Traitement des exceptions .....	298
Classes exception.....	299
Extraction des exceptions .....	302

<b>14. Traitement en ligne de commande.....</b>	<b>305</b>
Structure de ligne de commande.....	306
Conventions de ligne de commande .....	307
Méta-options .....	309
Arguments in-situ .....	310
Traitement de ligne de commande.....	311
Cohérence de l'interface.....	317
Cohérence inter-application .....	320
<b>15. Objets .....</b>	<b>325</b>
Utiliser l'orientation objet .....	326
Critères .....	326
Pseudo-hachages .....	328
Hachages restreints.....	329
Encapsulation.....	330
Constructeurs.....	339
Clonage.....	339
Destructeurs .....	342
Méthodes .....	344
Accesseurs .....	346
Accesseurs en partie gauche .....	352
Objets indirects .....	355
Interfaces de classe .....	357
Surcharge des opérateurs.....	360
Conversions.....	362
<b>16. Hiérarchies de classes.....</b>	<b>365</b>
Héritage .....	366
Objets.....	366
Consacrer les objets par bless.....	371
Arguments des constructeurs.....	373
Initialisation de la classe de base .....	377
Construction et destruction.....	382
Automatisation des hiérarchies de classes .....	389
Démolition des attributs .....	390
Construction des attributs .....	393
Conversions.....	394
Méthodes cumulatives .....	395
Autochargement .....	399
<b>17. Modules.....</b>	<b>405</b>
Interfaces .....	405
Réarrangement .....	409
Numéros de version .....	412
Contraintes de version .....	413
Export .....	415

---

Export déclaratif .....	417
Variables d'interface .....	418
Création de module .....	423
La bibliothèque standard .....	424
CPAN .....	426
<b>18. Test et débogage .....</b>	<b>429</b>
Cas de test .....	429
Test modulaire.....	430
Suites de tests.....	433
Échec .....	434
Quoi tester.....	435
Déboguer et tester .....	436
Restrictions.....	438
Avertissements .....	440
Exactitude.....	441
Désactivation des restrictions .....	442
Le débogueur .....	445
Débogage manuel.....	446
Débogage semi-automatique .....	448
<b>19. Divers .....</b>	<b>451</b>
Gestion de configuration logicielle .....	451
Autres langages .....	452
Fichiers de configuration.....	455
Formats.....	459
Valeurs liées.....	461
Ingéniosité .....	463
Ingéniosité encapsulée .....	464
Étalonnage.....	466
Mémoire .....	469
Mise en cache .....	470
Mémorisation.....	472
Mettre en cache pour optimiser .....	473
Profilage.....	474
Ajout de bogues .....	476
<b>A. Les règles de l'art essentielles .....</b>	<b>479</b>
<b>B. De l'art de programmer en Perl .....</b>	<b>483</b>
<b>C. Configurations d'éditeurs.....</b>	<b>495</b>
<b>D. Modules et utilitaires recommandés.....</b>	<b>501</b>
<b>E. Bibliographie .....</b>	<b>509</b>
<b>Index.....</b>	<b>511</b>