
Table des matières

<i>Préface</i>	<i>xi</i>
1 Chaînes de caractères	1
1.1. Accéder aux sous-chaînes de caractères.....	4
1.2. Remplacer des sous-chaînes de caractères	5
1.3. Analyser une chaîne caractère par caractère	6
1.4. Inverser les mots ou les caractères d'une chaîne de caractères.....	8
1.5. Échanger les tabulations	9
1.6. Contrôler la casse	11
1.7. Interpoler des fonctions et des expressions	12
1.8. Réduire les espaces blancs dans une chaîne de caractères.....	14
1.9. Analyser des données séparées par des virgules.....	15
1.10. Analyser des données dans des champs de largeur fixe.....	16
1.11. Décomposer des chaînes de caractères.....	19
1.12. Mettre automatiquement des mots à la ligne	21
1.13. Enregistrer des données binaires dans une chaîne de caractères.....	23
2 Nombres	27
2.1. Contrôler si une chaîne de caractères représente un nombre valable	28
2.2. Comparer des nombres à virgule flottante.....	29
2.3. Arrondir des nombres à virgule flottante.....	30
2.4. Appliquer une opération sur une séquence de nombres entiers.....	31
2.5. Générer des nombres aléatoires compris dans un intervalle donné...	32
2.6. Générer des nombres partiellement aléatoires	34
2.7. Calculer des logarithmes	35
2.8. Calculer des exposants.....	36
2.9. Formater des nombres	37

2.10.	Afficher correctement les pluriels	38
2.11.	Calculer des fonctions trigonométriques.....	39
2.12.	Calculer des fonctions trigonométriques en degrés.....	40
2.13.	Gérer des nombres très grand ou très petits.....	41
2.14.	Effectuer des conversions entre bases différentes	43
2.15.	Calculer avec des nombres de bases non décimales	44
3	<i>Dates et heures</i>	47
3.1.	Trouver la date et l'heure courante	48
3.2.	Convertir des composantes d'heure et de date	51
3.3.	Convertir un timestamp Unix en composantes d'heure et de date	52
3.4.	Afficher une date ou une heure dans un format spécifié.....	53
3.5.	Calculer la différence entre deux dates.....	58
3.6.	Trouver la différence entre deux dates du calendrier julien.....	60
3.7.	Trouver le jour de la semaine, du mois, de l'année ou le numéro de semaine dans l'année	62
3.8.	Valider une date.....	64
3.9.	Extraire des dates et des heures à partir de chaînes de caractères.....	66
3.10.	Additionner ou soustraire une durée à une date.....	68
3.11.	Calculer avec des fuseaux horaires différents.....	69
3.12.	Prendre en compte l'heure d'été	74
3.13.	Générer des informations temporelles de haute précision	75
3.14.	Générer des intervalles de temps.....	76
3.15.	Utiliser des calendriers non grégoriens.....	77
3.16.	Programme : calendrier	79
4	<i>Tableaux</i>.....	83
4.1.	Spécifier un tableau qui ne commence pas par l'élément 0	86
4.2.	Enregistrer plusieurs éléments par clé dans un tableau	87
4.3.	Initialiser un tableau avec un intervalle d'entiers	88
4.4.	Itérer sur les éléments d'un tableau.....	89
4.5.	Supprimer les éléments d'un tableau	91
4.6.	Redimensionner un tableau	94
4.7.	Combiner deux tableaux.....	96
4.8.	Convertir un tableau en une chaîne de caractères	98
4.9.	Afficher un tableau avec des virgules.....	99
4.10.	Contrôler si une clé se trouve dans un tableau.....	101
4.11.	Contrôler si un élément se trouve dans un tableau	101
4.12.	Trouver la position d'un élément dans un tableau	103
4.13.	Passer un tableau au crible	104
4.14.	Trouver l'élément le plus grand ou le plus petit d'un tableau	105
4.15.	Inverser l'ordre d'un tableau	106

4.16.	Trier un tableau	107
4.17.	Trier un tableau sur la base d'un champ calculable	108
4.18.	Trier des tableaux multiples	111
4.19.	Trier un tableau en utilisant une méthode plutôt qu'une fonction .	113
4.20.	Mélanger aléatoirement le contenu d'un tableau	114
4.21.	Mélanger un jeu de cartes	115
4.22.	Supprimer les duplicatas dans un tableau	116
4.23.	Trouver l'union, l'intersection ou la différence de deux tableaux	117
4.24.	Trouver toutes les combinaisons d'éléments d'un tableau	119
4.25.	Trouver toutes les permutations d'un tableau	121
4.26.	Afficher un tableau dans une table HTML	124
5	<i>Variables</i>	127
5.1.	Éviter la confusion entre == et =	128
5.2.	Établir une valeur par défaut	129
5.3.	Échanger des valeurs sans utiliser de variables temporaires	130
5.4.	Créer un nom de variable dynamique	131
5.5.	Utiliser des variables statiques	132
5.6.	Partager des variables entre plusieurs processus	134
5.7.	Encapsuler des types de données complexes	136
5.8.	Afficher le contenu des variables	137
6	<i>Fonctions</i>	143
6.1.	Accéder aux paramètres d'une fonction	144
6.2.	Définir des valeurs par défaut pour les paramètres des fonctions	145
6.3.	Passer des valeurs par référence	147
6.4.	Utiliser des paramètres nommés	148
6.5.	Créer des fonctions qui acceptent un nombre variable d'arguments	149
6.6.	Retourner des valeurs par référence	152
6.7.	Retourner plus d'une valeur	153
6.8.	Éviter certaines valeurs de retour sélectionnées	154
6.9.	Retourner une indication d'échec	155
6.10.	Appeler des fonctions variables	156
6.11.	Accéder à une variable globale au sein d'une fonction	158
6.12.	Créer des fonctions dynamiques	159
7	<i>Classes et objets</i>	161
7.1.	Instancier des objets	165
7.2.	Définir le constructeur d'un objet	166
7.3.	Détruire un objet	167
7.4.	Cloner des objets	168
7.5.	Assigner des objets par référence	169

7.6.	Appeler les méthodes d'un objet retourné par une autre méthode .	169
7.7.	Accéder à des méthodes redéfinies.....	170
7.8.	Utiliser la surcharge des propriétés	172
7.9.	Utiliser le polymorphisme avec les méthodes.....	174
7.10.	Trouver les méthodes et les propriétés d'un objet.....	176
7.11.	Ajouter des propriétés à un objet de base	177
7.12.	Créer dynamiquement une classe	179
7.13.	Instancier dynamiquement un objet	180
8	<i>Opérations web de base</i>	183
8.1.	Définir des cookies.....	184
8.2.	Lire les valeurs d'un cookie.....	186
8.3.	Effacer des cookies	187
8.4.	Rediriger un utilisateur vers une URL différente	187
8.5.	Utiliser le suivi d'une session	188
8.6.	Enregistrer des sessions dans une base de données.....	190
8.7.	Détecter des navigateurs différents	194
8.8.	Construire une chaîne de requête GET	196
8.9.	Utiliser l'authentification HTTP de base	197
8.10.	Utiliser l'authentification par cookie	200
8.11.	Forcer l'envoi des données au navigateur	203
8.12.	Mettre les données de sortie en mémoire tampon	203
8.13.	Compresser les données de sortie avec gzip	205
8.14.	Masquer les messages d'erreur.....	206
8.15.	Paramétrer la gestion des erreurs	207
8.16.	Utiliser un gestionnaire d'erreurs personnalisé	209
8.17.	Enregistrer les erreurs.....	210
8.18.	Éliminer les erreurs "Header already sent"	212
8.19.	Enregistrer les informations de débogage	213
8.20.	Lire des variables d'environnement.....	215
8.21.	Définir des variables d'environnement	216
8.22.	Lire les variables de configuration	217
8.23.	Définir les variables de configuration.....	219
8.24.	Communiquer avec Apache	220
8.25.	Analyser les performances du code	221
8.26.	Programme : (Dés)activateur de comptes pour site Web.....	225
8.27.	Programme : détection des utilisateurs abusifs.....	227
9	<i>Les Formulaires</i>	235
9.1.	Traiter les données d'entrée du formulaire.....	237
9.2.	Valider les données d'entrée d'un formulaire.....	238
9.3.	Travailler avec des formulaires à pages multiples.....	241

9.4.	Réafficher un formulaire avec les données saisies	244
9.5.	Éviter les soumissions multiples du même formulaire	246
9.6.	Traiter les fichiers téléchargés.....	249
9.7.	Sécuriser le traitement PHP d'un formulaire	251
9.8.	Protéger les caractères de contrôle	253
9.9.	Gérer les variables de formulaire avec des points.....	254
9.10.	Utiliser des éléments de formulaire à options multiples	255
9.11.	Créer des menus déroulants en fonction de la date courante	256
10	Accès aux bases de données.....	259
10.1.	Utiliser des bases de données textuelles.....	264
10.2.	Utiliser des bases de données DBM.....	266
10.3.	Se connecter à une base de données SQL	270
10.4.	Adresser une requête à une base de données SQL.....	272
10.5.	Récupérer des lignes sans utiliser une boucle	274
10.6.	Modifier des données dans une base de données SQL	276
10.7.	Répéter des requêtes de manière efficace	277
10.8.	Trouver le nombre de lignes retournées par une requête	279
10.9.	Protéger les paramètres des requêtes	280
10.10.	Consigner les informations de débogage et les erreurs	282
10.11.	Attribuer automatiquement des ID uniques	285
10.12.	Construire des requêtes SQL dynamiques.....	286
10.13.	Créer une barre de navigation	290
10.14.	Mettre les requêtes et les résultats en mémoire cache.....	295
10.15.	Enregistrer les messages d'un forum de discussion structuré	297
11	Automatisation des processus web.....	305
11.1.	Accéder à une URL avec la méthode GET.....	306
11.2.	Accéder à une URL avec la méthode POST.....	309
11.3.	Accéder à une URL avec des cookies.....	311
11.4.	Accéder à une URL avec des en-têtes	313
11.5.	Accéder à une URL HTTPS.....	314
11.6.	Déboguer les échanges HTTP bruts.....	315
11.7.	Mettre des mots en évidence dans une page web	318
11.8.	Extraire les liens d'un fichier HTML.....	319
11.9.	Convertir du code ASCII en code HTML	321
11.10.	Convertir du code HTML en code ASCII	322
11.11.	Supprimer les balises HTML et PHP	323
11.12.	Utiliser les modèles "Smarty".....	324
11.13.	Analyser le journal de bord d'un serveur web.....	326
11.14.	Programme : débuser les liens périmés.....	328
11.15.	Programme : trouver les liens les plus récemment modifiés.....	331

12 XML	335
12.1. Générer manuellement du code XML	337
12.2. Générer du code XML avec DOM	339
12.3. Analyser du code XML avec DOM	342
12.4. Analyser du code XML avec SAX	345
12.5. Transformer du code XML avec XSLT	350
12.6. Envoyer des requêtes XML-RPC	353
12.7. Recevoir des requêtes XML-RPC	355
12.8. Envoyer des requêtes SOAP	360
12.9. Recevoir des requêtes SOAP	363
12.10. Échanger des données avec WDDX.....	365
12.11. Lire des canaux RSS.....	367
13 Expressions régulières	371
13.1. Passer de <code>ereg</code> à <code>preg</code>	374
13.2. Mise en correspondance de mots	376
13.3. Trouver la n-ième occurrence d'une correspondance.....	377
13.4. Choisir des correspondances gloutonnes ou non	378
13.5. Mettre en correspondance une adresse e-mail valable	380
13.6. Trouver les lignes d'un fichier qui correspondent à un motif.....	383
13.7. Capturer le texte se trouvant au sein des balises HTML	384
13.8. Protéger les caractères spéciaux dans une expression régulière	386
13.9. Lire des enregistrements séparés par un motif.....	387
14 Cryptage et sécurité	391
14.1. Placer les mots de passe hors des scripts PHP	393
14.2. Protéger les données d'un formulaire par cryptage.....	394
14.3. Vérifier les données avec des hachages	394
14.4. Enregistrer les mots de passe	396
14.5. Contrôler la qualité d'un mot de passe.....	398
14.6. S'occuper des mots de passe perdus	400
14.7. Chiffrer et déchiffrer des données	402
14.8. Enregistrer des données chiffrées dans un fichier ou une base de données	407
14.9. Échanger des données chiffrées avec un autre site web.....	410
14.10. Détecter SSL	412
14.11. Chiffrer les e-mails avec GPG	413
15 Graphiques	417
15.1. Dessiner des lignes, des rectangles et des polygones.....	420
15.2. Dessiner des arcs, des ellipses et des cercles.....	422
15.3. Dessiner avec des lignes à motifs.....	424

15.4. Dessiner du texte.....	425
15.5. Dessiner du texte centré.....	428
15.6. Construire des images dynamiques.....	433
15.7. Obtenir et définir une couleur transparente.....	435
15.8. Servir des images de manière sécurisée	436
15.9. Générer des histogrammes à partir des résultats d'un vote	438
16 Internationalisation et localisation.....	443
16.1. Énumérer les profils culturels disponibles	445
16.2. Utiliser un profil culturel particulier	445
16.3. Définir un profil culturel par défaut.....	446
16.4. Localiser des messages textuels	447
16.5. Localiser les dates et les heures	451
16.6. Localiser les valeurs monétaires	452
16.7. Localiser des images.....	454
16.8. Localiser les fichiers inclus	456
16.9. Gérer les ressources de localisation	457
16.10. Utiliser gettext.....	459
16.11. Lire ou écrire des caractères Unicode.....	460
17 Services Internet.....	463
17.1. Envoyer un courrier électronique	464
17.2. Envoyer un courrier électronique MIME.....	467
17.3. Lire le courrier électronique avec IMAP ou POP3	469
17.4. Envoyer des messages sur un forum de discussion Usenet	472
17.5. Lire les messages d'un forum de discussion Usenet.....	475
17.6. Transférer des fichiers avec FTP	480
17.7. Chercher des adresses avec LDAP	482
17.8. Utiliser LDAP pour authentifier des utilisateurs	484
17.9. Réaliser des recherches DNS.....	486
17.10. Contrôler si un hôte est actif	488
17.11. Obtenir des informations concernant un nom de domaine.....	490
18 Fichiers.....	493
18.1. Créer ou ouvrir un fichier local.....	497
18.2. Créer un fichier temporaire.....	498
18.3. Lire un fichier distant.....	499
18.4. Lire le flux d'entrée standard.....	500
18.5. Charger le contenu d'un fichier dans une chaîne de caractères	501
18.6. Compter lignes, paragraphes ou enregistrements dans un fichier ...	503
18.7. Traiter chaque mot d'un fichier	505
18.8. Lire une ligne spécifique d'un fichier	507

18.9. Traiter un fichier à l'envers, par ligne ou par paragraphe	508
18.10. Choisir une ligne au hasard dans un fichier.....	509
18.11. Mélanger aléatoirement toutes les lignes d'un fichier	510
18.12. Traiter des champs textuels de longueur variable	510
18.13. Lire les fichiers de configuration	511
18.14. Lire ou écrire à un endroit spécifique d'un fichier	514
18.15. Supprimer la dernière ligne d'un fichier	515
18.16. Modifier un fichier à la volée sans fichier temporaire	517
18.17. Forcer l'envoi de données dans un fichier.....	519
18.18. Écrire dans le flux de sortie standard	520
18.19. Écrire simultanément dans plusieurs fichiers	521
18.20. Protéger les méta-caractères du shell	522
18.21. Transmettre des paramètres d'entrée à un programme.....	523
18.22. Lire le flux de sortie standard d'un programme	524
18.23. Lire le flux d'erreurs standard d'un programme	526
18.24. Verrouiller un fichier	527
18.25. Lire et écrire des fichiers comprimés.....	530
18.26. Programme : Unzip.....	531
19 Répertoires	535
19.1. Lire et modifier les dates d'un fichier	538
19.2. Obtenir des informations concernant un fichier.....	539
19.3. Changer les permissions ou le propriétaire d'un fichier	541
19.4. Décomposer un nom de fichier.....	542
19.5. Effacer un fichier.....	543
19.6. Copier ou déplacer un fichier.....	544
19.7. Traiter récursivement tous les fichiers d'un répertoire.....	545
19.8. Obtenir une liste de fichiers correspondant à un motif.....	546
19.9. Traiter tous les fichiers d'un répertoire	547
19.10. Créer de nouveaux répertoires	550
19.11. Supprimer un répertoire et son contenu.....	551
19.12. Programme : Visualisation des répertoires d'un serveur web	552
19.13. Programme : Moteur de recherche	557
20 PHP côté client.....	561
20.1. Analyser les arguments d'un programme	565
20.2. Analyser les arguments d'un programme avec getopt	566
20.3. Lire des données saisies au clavier	570
20.4. Lire des mots de passe.....	572
20.5. Afficher un widget graphique dans une fenêtre	574
20.6. Afficher plusieurs widgets graphiques dans une fenêtre	575
20.7. Répondre aux actions de l'utilisateur	578

20.8. Afficher des menus	581
20.9. Programme : Shell de commandes	584
20.10. Programme : Afficher les conditions météorologiques.....	587
21 PEAR	597
21.1. Utiliser le gestionnaire de paquetages PEAR	599
21.2. Trouver des paquetages PEAR.....	602
21.3. Trouver des informations liées à un paquetage	603
21.4. Installer des paquetages PEAR	604
21.5. Installer des paquetages PECL	606
21.6. Mettre à jour des paquetages PEAR.....	608
21.7. Désinstaller des paquetages PEAR	609
21.8. Intégrer de la documentation au code.....	610
Index	613
